

Geschwindigkeitsanzeige - Auswertung der Messwerte

Monatsbericht: November, 2025

Geschwindigkeitsanzeige: Krummesse: Lübeckerstraße

Geschwindigkeitsbegrenzung: 06-19 Uhr 30km/h, sonst 50km/h

1. Kontext

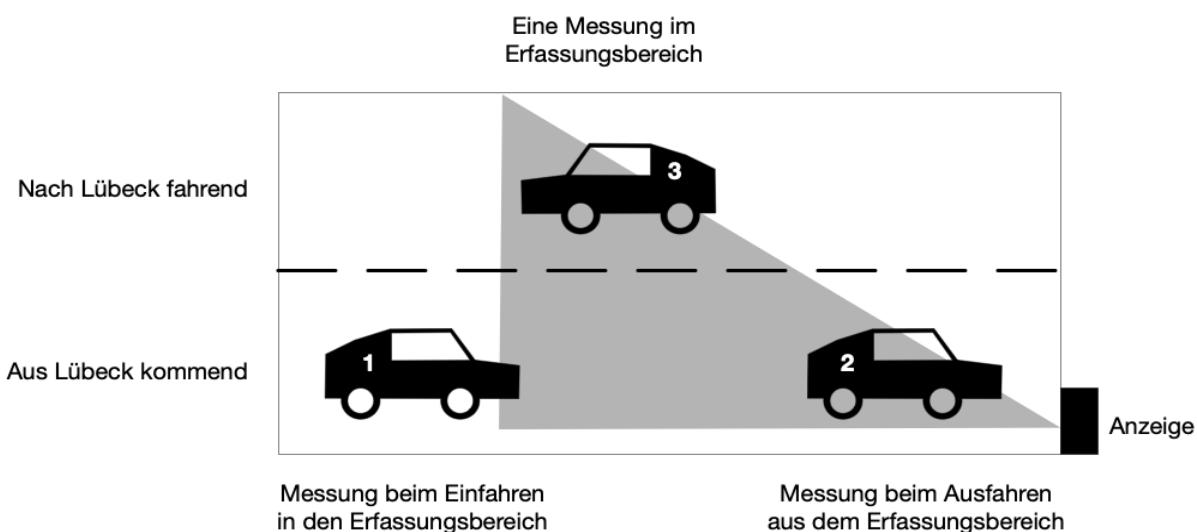
Die Geschwindigkeitsanzeige misst drei Geschwindigkeiten:

Aus Lübeck kommend (Anzeige ist aus dieser Fahrtrichtung sichtbar):

1. Messung beim Einfahren in den Erfassungsbereich der Anzeige
2. Messung beim Ausfahren aus dem Erfassungsbereich der Anzeige

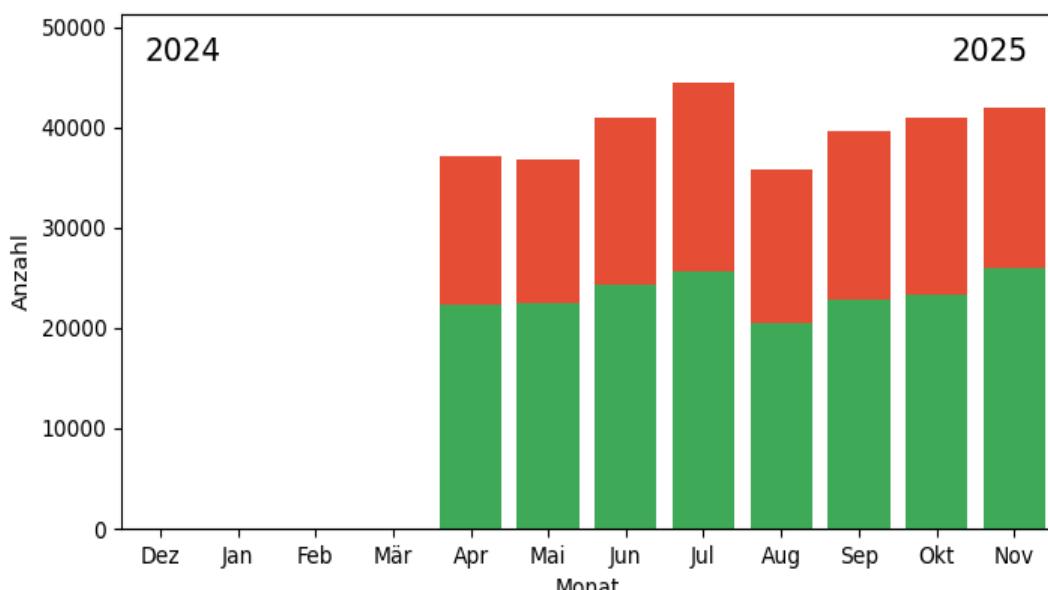
Nach Lübeck fahrend:

3. Eine Messung im Erfassungsbereich der Anzeige



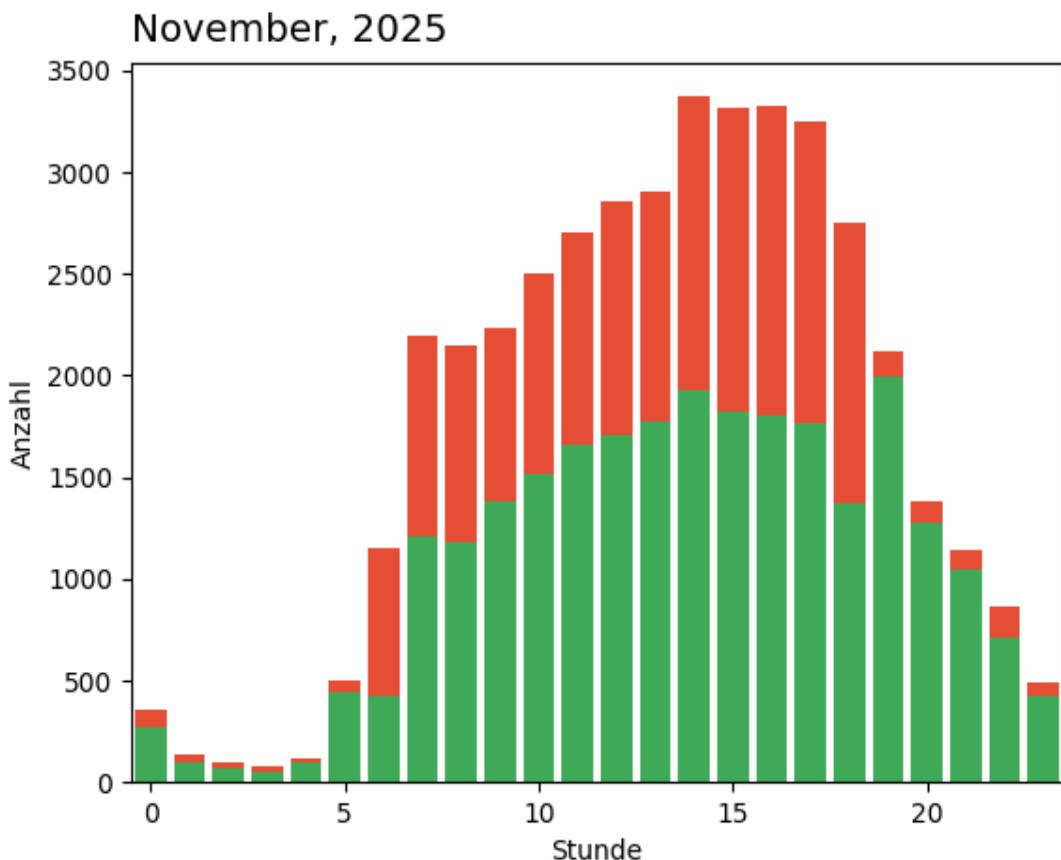
2. 12-Monate Übersicht

Alle Messwerte - Richtung: **aus Lübeck kommend** (Geschwindigkeit beim Ausfahren aus dem Erfassungsbereich)

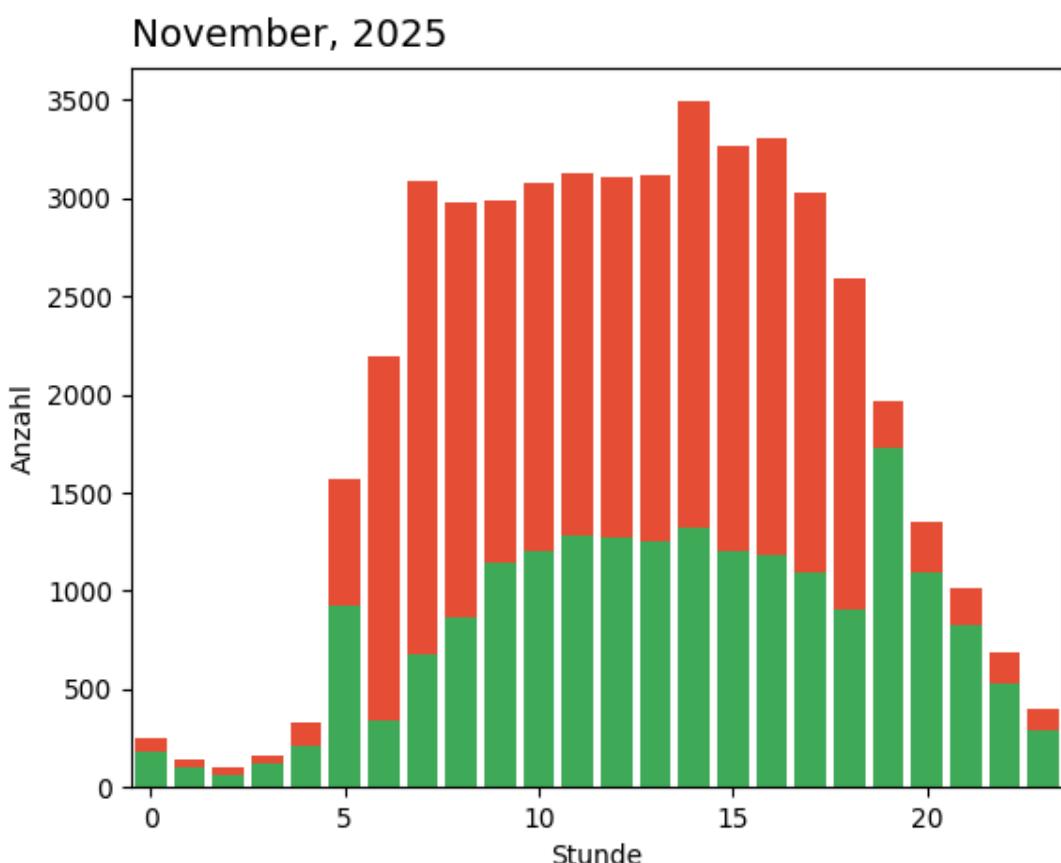


3. Monatsübersicht

Alle Messwerte - Richtung: **aus Lübeck kommend** (Geschwindigkeit beim Ausfahren aus dem Erfassungsbereich (1))

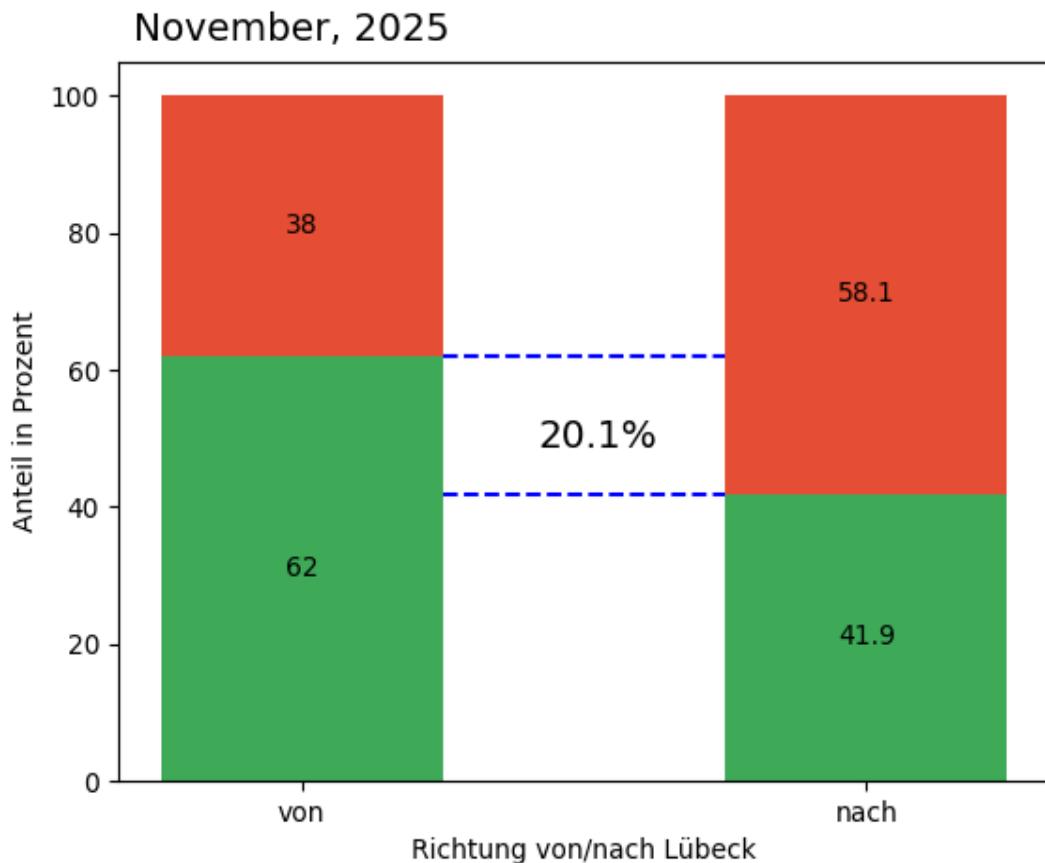


Alle Messwerte - Richtung: **nach Lübeck gehend** (Eine Messung im Erfassungsbereich der Anzeige (3))



Vergleich zwischen den Fahrtrichtungen über alle Stunden:

aus Lübeck kommend (Geschwindigkeit beim Ausfahren aus dem Erfassungsbereich (1))
nach Lübeck gehend (Eine Messung im Erfassungsbereich der Anzeige (3))

**4. Wochenübersichten**

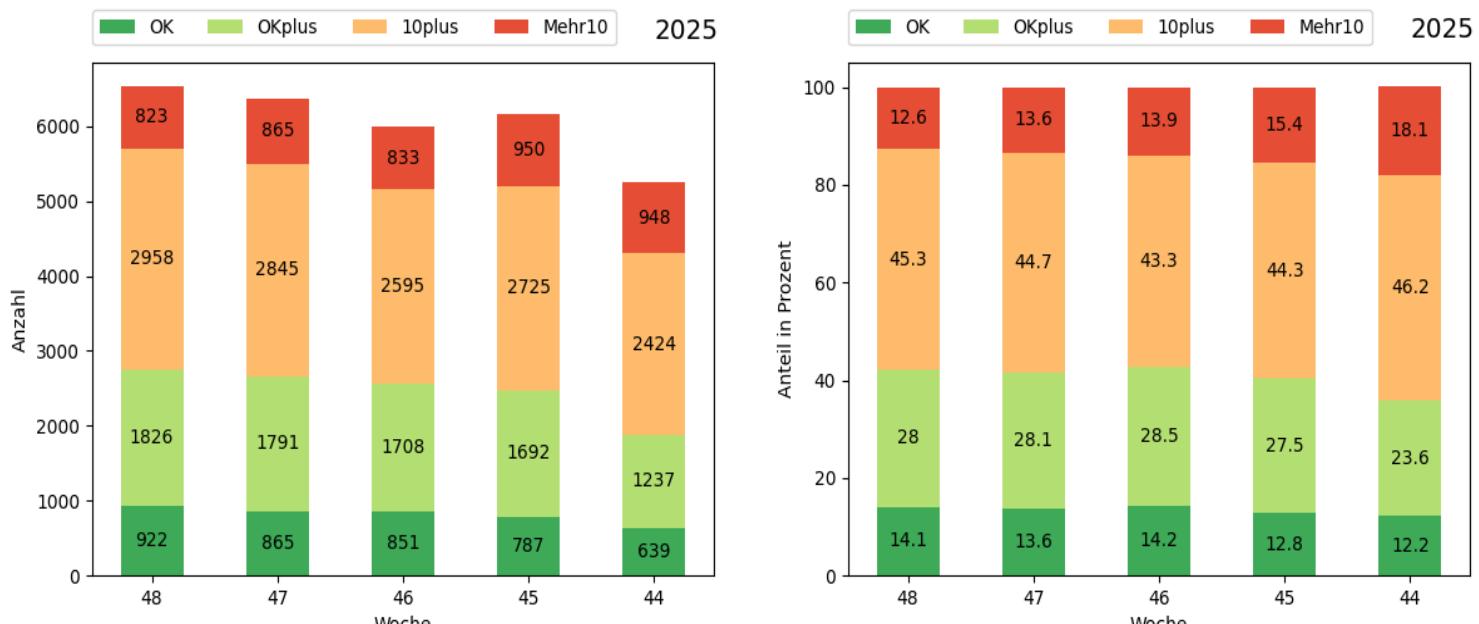
Messwerte bei 30km/h Begrenzung - Richtung: **aus Lübeck kommend**:

OK = Geschwindigkeit beim Einfahren und Ausfahren aus dem Erfassungsbereich <= 30km/h

OKplus = Geschwindigkeit beim Einfahren > 30km/h und Geschwindigkeit beim Ausfahren <= 30km/h

10plus = Geschwindigkeit beim Einfahren > 30km/h und Geschwindigkeit beim Ausfahren <= 40km/h

Mehr10 = Geschwindigkeit beim Ausfahren > 40km/h



Messwerte bei 50km/h Begrenzung - Richtung: **aus Lübeck kommend:**

OK = Geschwindigkeit beim Einfahren und Ausfahren aus dem Erfassungsbereich <= 50km/h

OKplus = Geschwindigkeit beim Einfahren > 50km/h und Geschwindigkeit beim Ausfahren <= 50km/h

10plus = Geschwindigkeit beim Einfahren > 50km/h und Geschwindigkeit beim Ausfahren <= 60km/h

Mehr10 = Geschwindigkeit beim Ausfahren > 60km/h

